

ACCIÓN FORMATIVA

REVIT- NIVEL USUARIO

OBJETIVO

Conocer los beneficios de la tecnología BIM como modelo inteligente que integra toda la información relativa al edificio durante el proceso de diseño y construcción, aplicando las funciones fundamentales de Revit Architecture y sus herramientas paramétricas de diseño 3D, creando visualizaciones 3D y renderizados, realizando la presentación de planos, vistas y maquetación de documentación de un proyecto arquitectónico.

CONTENIDOS

1. INTRODUCCIÓN AL BIM Y A AUTODESK REVIT
 - 1.1 Ventajas del BIM. El dibujo paramétrico en Revit
 - 1.2 Architecture, Structure & MEP. Formato IFC
 - 1.3 Instalación
2. CONCEPTOS BÁSICOS, INTERFAZ Y AJUSTES PREVIOS
 - 2.2 Concepto de jerarquía: categorías, familias, tipos y ejemplares
 - 2.3 Interfaz de usuario: paleta de propiedades, navegador de proyectos, etc.
 - 2.4 Configuraciones generales del sistema y del proyecto
3. INICIO DE UN PROYECTO
 - 3.1 Plantillas de trabajo
 - 3.2 Introducción de referencia dwg. Referencias de proyecto: niveles y rejillas
 - 3.3 Creación de elementos básicos (pilares, muros, etc.). Restricciones y cotas temporales.
 - 3.4 Visibilidad en pantalla. Uso del panel de navegación (duplicación y modificación de vistas, creación de vistas de alzado y sección). Visualización 3D: ViewCube
4. MODELADO ELEMENTOS CONSTRUCTIVOS (I)
 - 4.1 Inserción de elementos estructurales
 - 4.2 Muros básicos. Creación y modificación
 - 4.3 Suelos. Creación y modificación. Modo boceto
 - 4.4 Inserción de puertas y ventanas
 - 4.5 Adición de techos
 - 4.6 Más opciones de visualización: caja de sección, vistas de cámara. Propiedades de vista. Estilos visuales, mostrar/ ocultar elementos envista, vista subyacente
5. MODELADO ELEMENTOS CONSTRUCTIVOS (II)

- 5.1 Modificación de los componentes de un muro. Uniones de muros.
- 5.2 Muros cortina. Paneles y montantes
- 5.3 Cubiertas planas e inclinadas
- 6. MODELADO ELEMENTOS CONSTRUCTIVOS (III)
 - 6.1 Creación de huecos en elementos planos
 - 6.2 Escaleras, rampas y barandillas
 - 6.3 Inserción de componentes de diseño (muebles, sanitarios, luminarias, etc.)
 - 6.4 Introducción al concepto de masa para elementos complejos
- 7. REACCIÓN DE UN EMPLAZAMIENTO
 - 7.1 Creación de superficie topográfica
 - 7.2 Plataforma de construcción
 - 7.3 Subregiones y divisiones de terrenos. Parcela, líneas de propiedad
 - 7.4 Añadir zonas de aparcamiento y componentes de vegetación
- 8. MAQUETACIÓN DE PLANOS, SISTEMAS DE ANOTACIÓN, IMPRESIÓN
 - 8.1 Escalas y niveles de detalle
 - 8.2 Ajuste de estilos de plumilla (grososores, patrones de línea y de relleno)
 - 8.3 Colocación de vistas 2D y 3D. Inserción de imágenes, vistas de diseño
 - 8.4 Cuadros de rotulación (cartelas). Vista de leyenda
 - 8.5 Sistemas de anotación. Textos y cotas
 - 8.6 Configuración de páginas para impresión. Impresión de vistas y planos
- 9. DETALLES CONSTRUCTIVOS
 - 9.1 Importación de detalles en vistas de diseño
 - 9.2 Creación de vistas de llamada. Añadir elementos de detalle y anotaciones de texto con directrices
- 10. RENDERIZADO BÁSICO
 - 10.1 Aplicación de materiales y texturas al modelo
 - 10.2 Introducción a tipos de iluminación. Sol, luces interiores
 - 10.3 Opciones y parámetros genéricos de renderizado